

Le 3dRudder compatible en plug & play sur Vox Machinae pour une expérience de jeu de mécha remaniée

26 Novembre 26, 2018 (NEW YORK, NY et AIX EN PROVENCE, FRANCE) – Une nouvelle version de Vox Machinae -le jeu de mécha à succès- offre désormais la compatibilité native avec le 3dRudder. Le contrôleur de jeu pourrait bien donner un sérieux avantage aux joueurs.



Vox Machinae en quelques mots

Vox Machinae est un jeu de mécha en VR, mais pas juste un énième jeu de mécha. Entièrement conçu par Space Bullet Dynamics Corporation, Vox Machinae vous met aux commandes d'une machine de combat géante dans une guerre fratricide entre corporations. A bord de votre robot équipé d'un arsenal de lasers, missiles et autres canons, vous vous battez contre des bandes ennemies et la mission s'annonce hautement périlleuse.

Sorti fin septembre en early access, le jeu a très vite emporté l'adhésion des joueurs et des journalistes. Vox Machinae est une expérience VR de haut vol qui s'inscrit dans la lignée des grands classiques mécha.

Quelle est la valeur ajoutée du 3dRudder ?

Si vous avez déjà conduit une mini-pelle, vous savez à quel point il est difficile -voire impossible- de gérer les différents leviers et les boutons avec seulement 2 mains. Dans un jeu de mécha, la problématique est la même sauf que vous rajoutez une couche de complexité : le maniement des armes.

Mettez le 3dRudder sous vos pieds et les cartes sont remaniées.

Ce dont vous avez besoin quand vous vous battez contre les robots ennemis, c'est d'agilité. Le 3dRudder, avec sa panoplie de mouvements et ses contrôles au pied, fait toute la différence. Vous allez pouvoir sauter, strafes et surtout tourner avec souplesse et efficacité : un avantage qui pourrait bien être décisif au cœur de la bataille.

Plus d'immersion, plus d'action

C'est un fait, les jeux de mécha se jouent assis. En sollicitant vos jambes, le 3dRudder vous permet d'en faire un atout maître. Josh Enes, co-fondateur de Space Bullet Dynamics Corp. explique : "avec le 3dRudder, il devient possible de garder la sensation immersive de contrôle du robot tout en ayant les mains libres pour d'autres commandes ». Réaliser plusieurs tâches en simultané est désormais à portée de main.

Une autre fonctionnalité à explorer avec le 3dRudder : le mode spectateur de Vox Machinae.

Vidéo: [On joue à Vox Machinae avec le 3dRudder](#)



Comment jouer à Vox Machinae avec le 3dRudder ?

Jouer à Vox Machinae avec le 3drudder est très simple : avec le support natif, il vous suffit de brancher le 3dRudder pour qu'il soit automatiquement activé comme contrôleur de jeu. Au préalable, pensez à mettre votre 3drudder à jour via le Dashboard (le logiciel fourni avec le 3dRudder) et à télécharger la dernière version de Vox Machinae (Oasis update) pour bénéficier des dernières fonctionnalités.

Au lancement de Vox Machinae un tuto spécifique vous invite à vous familiariser avec le 3dRudder avant de vous lancer dans l'arène.



Le 3dRudder avec ses contrôles au pied offre de nombreux avantages pour les jeux VR :

- **DEPLACEMENT LIBRE.** Déplacez-vous en toute liberté dans vos jeu et parcourez des distances infinies.
- **DEPLACEMENT MAITRISE.** Accélérez, ralentissez, arrêtez-vous exactement quand vous le souhaitez.
- **IMMERSION.** Pilotez avec vos jambes et gardez vos mains libres pour l'action
- Compatible avec les jeux VR Steam VR et Oculus store
- Compatible avec l'Oculus Rift, le HTC Vive, et les casques Windows Mixed reality
- 99€ sur [3dRudder.com](https://www.3dRudder.com)

A propos de 3dRudder

3dRudder a été fondée en 2014 à Marseille. La société a une filiale aux Etats-Unis à New York. Son produit éponyme est le 3dRudder, un contrôleur de mouvement utilisé assis et piloté aux pieds pour la réalité virtuelle, les jeux vidéo et la 3D. Pour les joueurs, les personnes handicapées, les professionnels qui veulent en faire plus dans leurs environnements 2D et 3D, le 3dRudder libère les mains et permet une immersion plus grande dans la réalité virtuelle.

A propos de Space Bullet Dynamics Corporation

S'étant rencontrés à l'origine à la Vancouver Film School, les fondateurs de Space Bullet ont d'abord acquis une expérience précieuse dans divers studios de jeu AAA tels qu'Electronic Arts et Radical Entertainment avant de devenir indépendants. Jakub Czeszejko-Sochacki, Josh Enes et Alexander Gorshkov ont fondé Space Bullet Dynamics Corporation en 2010. Leur signature est un mélange de mécanique de la vieille école et de design moderne.

[Télécharger le communiqué & la vidéo](#)

Visitez notre site web :

www.3drudder.com

Media Contact 3drudder:

Stanislas Chesnais

+33 777 954 931

schesnais@3drudder.com