

## 3dRudder annonce son nouveau Flex Mode pour une expérience de jeu accrue sur Xbox avec la Manette Adaptable

19 Novembre 2018 (NEW YORK, NY et AIX EN PROVENCE, FRANCE) – La start-up franco-américaine lance un nouveau mode pour son contrôleur de jeu -le 3dRudder Flex Mode- avec 2 configurations développées exclusivement pour le jeu sur Xbox avec la Manette Adaptable.

### Sensations accrues, jouabilité au top

Sur Xbox, le 3dRudder se branche sur la Manette Adaptable pour reprendre les fonctionnalités d'un stick de manette classique. Or, utiliser les paramètres d'un contrôleur manuel pour un contrôleur au pied peut s'avérer perturbant.

L'équipe 3dRudder a donc travaillé sur de nouveaux paramètres en se concentrant sur la deadzone -pour neutraliser l'effet de latence héritée du gamepad- et les courbes de vitesse, pour profiter pleinement de la progressivité du 3dRudder.

A la clé, 2 configurations de jeu qui offrent le parfait équilibre entre réactivité et sensibilité et rendent les jeux Xbox encore plus agréables et faciles d'accès.

Stanislas Chesnais, CEO de 3dRudder explique : « Etre nativement compatible sur la manette adaptable Xbox est à la fois une extraordinaire opportunité et un point de départ. Nous cherchons toujours à améliorer nos performances et nous voulions être en mesure d'offrir une expérience de jeu sur Xbox avec le 3dRudder qui soit comparable à nos performances sur les autres plateformes ».

**Video:** [3dRudder Flex Mode for the Xbox Adaptive Controller](#)

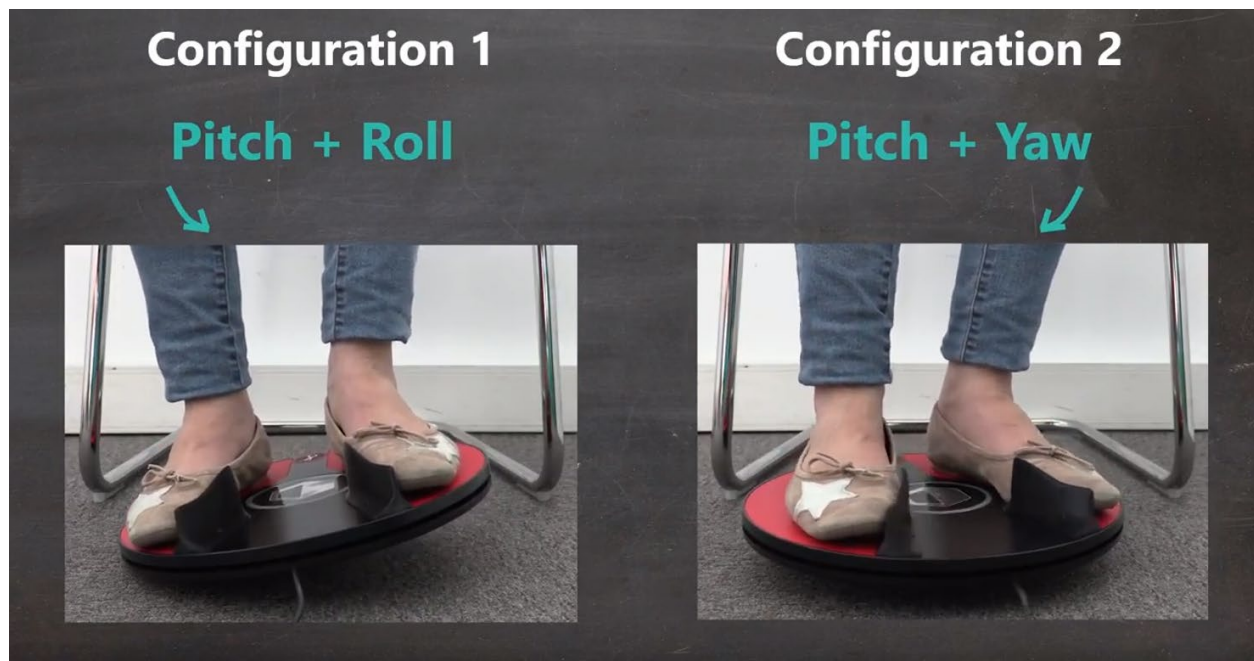


## 1 mode, 2 configurations de jeu

Parce que chaque joueur a ses préférences quand il s'agit de jouer sur Xbox avec le 3dRudder, le nouveau Flex Mode propose 2 configurations :

- Configuration 1: cette option combine le pitch (avant/arrière) et le roll (gauche/droite). Dans Forza Horizon 4 par exemple, vous penchez le 3dRudder vers l'avant pour accélérer et vers la gauche ou la droite pour tourner le volant.
- Configuration 2: cette option combine le pitch (avant/arrière) et le yaw (rotation). Toujours dans FH4, vous accélérez en penchant le 3dRudder vers l'avant et tournez le volant en faisant pivoter le 3drudder vers la gauche ou la droite.

C'est le joueur qui choisit !



## Un mode qui s'active sans les mains

Pour activer ce mode et passer d'une configuration à l'autre, tout se fait au pied.

Quand le joueur pose son pied droit sur le 3dRudder et attend 5 secondes, le Flex Mode est activé et la configuration 1 prête à jouer.

De la même façon, poser d'abord le pied gauche et attendre 5 secondes permet d'activer la configuration 2.

## Accessibilité aux jeux vidéo : une priorité pour 3dRudder

Avec ses commandes au pied, le 3dRudder est un périphérique de jeu idéal pour les personnes souffrant de handicap des membres supérieurs. Sur ordinateur, le 3dRudder peut devenir :

- un clavier piloté au pied permettant de reprendre jusqu'à 8 touches
- une souris pilotée au pied avec exactement les mêmes fonctionnalités qu'une souris classique
- un joystick/HOTAS avec 3 ou 4 axes
- un contrôleur de déplacement pour la réalité virtuelle

Plus d'informations : [le 3drudder, un périphérique ultra-polyvalent pour l'accessibilité](#)

Témoignage : [le joueur handicapé JustOneHand teste le 3dRudder en mode clavier](#)



**Le 3dRudder offre de nombreux avantages pour l'accessibilité grâce à ses contrôles au pied :**

- Base arrondie pour un contrôle au pied sans effort
- Conception sans bouton pour une utilisation intuitive
- Compatible avec la Manette Adaptative Xbox et les jeux Xbox
- Fonctionne sur PC pour jouer aux jeux PC, aux jeux VR, et pour utiliser les applications Windows
- 99€ sur [3dRudder.com](http://3dRudder.com), [Microsoft.com](http://Microsoft.com) et dans les [Stores Microsoft](#) aux US

#### **A propos de 3dRudder**

3dRudder a été fondée en 2014 à Marseille. La société a une filiale aux Etats-Unis à New York. Son produit éponyme est le 3dRudder, un contrôleur de mouvement utilisé assis et piloté aux pieds pour la réalité virtuelle, les jeux vidéo et la 3D. Pour les joueurs, les personnes handicapées, les professionnels qui veulent en faire plus dans leurs environnements 2D et 3D, le 3dRudder libère les mains et permet une immersion plus grande dans la réalité virtuelle.

[Télécharger le Communiqué & la vidéo](#)

**Visit our website:**

[www.3drudder.com](http://www.3drudder.com)

**Media Contact:**

Stanislas Chesnais

+33 777 954 931

[schesnais@3drudder.com](mailto:schesnais@3drudder.com)