

NEWS DE 3dRudder

Rencontrez-nous à

- Computex 5-10 juin
- CES Asia 13-16 juin



Le 3dRudder nativement compatible avec la nouvelle Manette Adaptative Xbox

22 Mai, 2018 (NEW YORK, NY et AIX EN PROVENCE, FRANCE) – 3dRudder, dont les commandes au pied permettent déjà aux personnes handicapées de profiter de leurs jeux préférés sur PC, sera nativement compatible avec la nouvelle Manette Adaptative Xbox pour rendre les jeux vidéo sur console accessibles à un nombre toujours plus grand de personnes à mobilité réduite.

La Manette Adaptative Xbox (Adaptative Controller) est compatible avec un grand nombre de périphériques tiers qui peuvent être utilisés simultanément : l'opportunité pour beaucoup de joueurs handicapés de créer leur configuration idéale.

Solomon Romney, un employé Microsoft à Salt Lake City qui teste la Manette Adaptative Xbox depuis plusieurs mois explique : « Je peux adapter les commandes à mon corps, à mes désirs et changer de configuration à volonté. Si je veux jouer seulement avec mes pieds, je peux »



Le 3dRudder, avec ses contrôles au pied, se trouve naturellement au cœur de ce nouveau dispositif. Les personnes qui ne peuvent pas utiliser leurs membres supérieurs, qu'il s'agisse d'un handicap d'une incapacité temporaire, ont naturellement tendance à utiliser leurs pieds pour jouer.

Grâce au dispositif de la Manette Adaptative Xbox, le 3dRudder devient un contrôleur Xbox qui permet aux joueurs handicapés d'utiliser leurs pieds pour se déplacer et déclencher n'importe quelle action de jeu.



Comment ça marche ?

Grâce au port USB de la Manette Adaptative Xbox, jouer avec le 3dRudder se fera en Plug & Play. Une fois connecté, le 3dRudder sera automatiquement reconnu comme joystick pour les pieds et le joueur pourra alors le configurer à sa guise et reprendre tout ou partie des fonctions d'une manette traditionnelle.

Accessibilité aux jeux vidéo : une priorité pour 3dRudder

Avec ses commandes au pied, le 3dRudder est un périphérique de jeu idéal pour les personnes souffrant de handicap des membres supérieurs. Sur ordinateur, il peut aussi bien devenir un clavier piloté au pied (ex. touches ZQSD), une souris (reprenant tous les clics, le défilement, ...), qu'un joystick/HOTAS. Il permet également aux personnes handicapées de profiter d'une mobilité totale dans les expériences en Réalité Virtuelle.

Plus d'information : <https://www.3drudder.com/fr/computer-accessibility-3drudder-versatile-peripheral/>

Témoignage : <https://www.3drudder.com/fr/temoignage-just-one-hand-essaie-3drudder-clavier-pied/>

Le 3dRudder offre de nombreux avantages pour l'accessibilité grâce à ses contrôles au pied :

- Déclencher les actions avec de simples mouvements de pieds
- Jusqu'à 8 touches paramétrables
- Intuitif quel que soit l'âge et même pour ceux qui sont fâchés avec l'informatique
- Compatible avec la Manette Adaptative Xbox et les jeux Xbox
- 99€ sur [3dRudder.com](https://www.3drudder.com) et dans les grandes enseignes de la distribution

A propos de 3dRudder

3dRudder a été fondée en 2014 à Marseille. La société a une filiale aux Etats-Unis à New York. Son produit éponyme est le 3dRudder, un contrôleur de mouvement utilisé assis et piloté aux pieds pour la réalité virtuelle, les jeux vidéo et la 3D. Pour les joueurs, les personnes handicapées, les professionnels qui veulent en faire plus dans leurs environnements 2D et 3D, le 3dRudder libère les mains et permet une immersion plus grande dans la réalité virtuelle.

[Télécharger le Communiqué & les Photos](#)

Visitez notre site :
www.3drudder.com

Contact Médias :
Stanislas Chesnais
07 77 95 49 31
schesnais@3drudder.com